



# Una mañana en el Zoo

Asociación de Scouts de El Salvador  
Comisión Nacional de Programas Mundiales.



# Asociación de Scouts de El Salvador

## Equipo Nacional de Programas Mundiales

### Datos generales:

Día sábado 27 de Abril de 2013.

Costo: US \$1.00

Lugar: Parque Zoológico Nacional

Hora: 9:00 AM a 12:00 M

¿Quiénes participan?: Manadas

más información y/o inscripciones al  
correo electrónico:  
[programasmundiales@scouts.org.sv](mailto:programasmundiales@scouts.org.sv)

### Descripción:

Actividad dedicado a los/as más chicos/as del Movimiento Scout, todos los lobatos y lobeznas de Manada que deseen participar en esta maravillosa aventura medioambiental podrán disfrutar de un rally de bases, convivencia y talleres sobre preservación de recursos naturales y cuidado de los animales del Zoológico Nacional.

No te lo puedes perder!



**SCOUTS**  
Construir un Mundo Mejor



# Objetivo General

- ▶ **Generar conciencia ecológica en nuestros lobatos y lobeznas realizando actividades y/o talleres que involucren el respeto, cuidado y gestión de recursos naturales.**

# Objetivos Específicos

- ▶ Adquirir conocimientos sobre el Medioambiente a través de los talleres y/o actividades que realizarán los lobatos y lobeznas
- ▶ Estimular las capacidades de cada lobato y lobezna por medio de actividades educativas y recreativas.
- ▶ Que los participantes conozcan el Parque Zoológico Nacional
- ▶ Adquirir conocimientos sobre la Insignia Mundial del Medioambiente.

# Información General

- ▶ Fecha: Sábado 27 de Abril de 2013
- ▶ Lugar: Parque Zoológico Nacional
- ▶ Costo: \$1.00 por participante
- ▶ Hora: 9:00 am a 12:00 m
- ▶ Pueden participar: Niños y niñas de 7 a 11 años
- ▶ Reunión informativa: miércoles 17 de Abril, 6:00 PM
- ▶ Último día de inscripción: Miércoles 24 de Abril al correo [cretana@scouts.org.sv](mailto:cretana@scouts.org.sv)

# Requisitos de participación

- ▶ Edad entre los 7 (cumplidos), y 11 años no cumplidos antes del 30 de noviembre.
- ▶ Cancelar la cuota del evento.
- ▶ Cada seisena debe ser acompañado por un dirigente o adulto.
- ▶ Respetar el reglamento interno establecido para el evento.
- ▶ Llenar ficha médica (Obligatoria).
- ▶ Uniforme completo.

# Logística general

- ▶ Se dividirán los grupos por seisenas y se les entregara un listón que les indicara de que base iniciar.
- ▶ Se crearan un recorrido de 7 bases
  - ▶ 1. juego 1
  - ▶ 2. Taller 1 (materiales reciclables)
  - ▶ 3. juego 2
  - ▶ 4.taller 2 (Identificación de serpientes)
  - ▶ 5. Juego 3
  - ▶ 6. Taller 3 (crianza de grillos para alimentación de reptiles)
  - ▶ 7. juego 4
- ▶ Cada 15 minutos se pitara para cambio de base.
- ▶ Se distribuirán Rovers para controlar las salidas del lugar para evitar que los/as chicos/as salgan del Zoológico sin autorización.

# Juegos

- ▶ Juego 1. Granjeros y chanchitos
  - ▶ Se comienza el juego y los granjeros tratan de agarrar a los chanchitos y levantarlos en el aire durante cinco segundos con lo que el chanchito queda eliminado. Después que queden eliminados todos los chanchitos se invierten los papeles pasando el equipo de chanchitos a ser granjeros y los granjeros a chanchitos. Gana el equipo que demoró menos en eliminar a los chanchitos cuando les tocó ser granjero
- ▶ Juego 2. Juego de Kim vertical
  - ▶ En un árbol alto se cuelgan los objetos, cada lobato llega al árbol y lo observa por un minuto. El recorrido de cada lobato se hará en relevos diferentes, Ej.: En cuclillas (patos), saltando (conejos), en sacos (canguros), en un pie, etc.
- ▶ Juego 3. Pinta a Kaa.
- ▶ Juego 4. Futbol mono



# Talleres

- ▶ **Reutilicemos materiales:** Se recibirá de la Organización Casa Verde, un taller para que los/as lobatos y lobeznas conozcan el habito de reutilizar materiales que se pueden reciclar.
- ▶ **Identificación de serpientes:** Se recibirá del Parque Zoológico Nacional una explicación de los diversos tipos y clases de serpientes más comunes.
- ▶ **Crianza de grillos para alimentación de reptiles:** personal de parque zoológico nacional impartirá un modulo sobre este proceso.

# Programa General del Evento

Hora	Actividad	Duración
9:00 am	Apertura	20 min
9:20 am	Juego rompe hielo	10 min
9:30 am	Inicio de recorrido	105 min
	Taller 1	
	Juego 1	
	Taller 2	
	Juego 2	
10:45 am	Refrigerio	20 min
	Taller 3	
	Juego 3	
	Juego 4	
11:45 am	Clausura	10 min

# Reglamento

**En general, será obligación de los participantes y asistentes:**

- ▶ Comportarse de acuerdo a nuestra Promesa y Ley Scout.
- ▶ Normativas de Escultismo Seguro.
- ▶ Usar correctamente el Uniforme Scout.
- ▶ Depositar la basura en los lugares definidos para ello.
- ▶ Utilizar adecuadamente los servicios sanitarios.
- ▶ Respetar zonas de parqueo, áreas verdes y las instalaciones del evento.
- ▶ Acatar las disposiciones que regularán el ingreso y salida de la sede

# Contactos

- ▶ Para más información sobre la actividad puedes enviarnos un correo electrónico a [programasmundiales@scouts.org.sv](mailto:programasmundiales@scouts.org.sv) o comunicarte al numero celular 7759-3976
- ▶ Para inscribir a tu manada comunícate al correo electrónico [cretana@scouts.org.sv](mailto:cretana@scouts.org.sv)