

Document

4a



Scout Glossary
Glossare Scout



**8th
World Scout
Youth Forum**

**8e Forum
Des Jeunes
Du Scoutisme
Mondial**

H E L L A S 2 0 0 2

Glossaire du Forum des Jeunes du Scoutisme Mondial

1. Terminologie de la Stratégie

Stratégie: Un ensemble de principes et de priorités formant la base à partir de laquelle toutes les activités sont orientées.

Mission: Une déclaration qui décrit le but d'un groupe ou d'une organisation. "Le Scoutisme a pour mission - en partant de valeurs énoncées dans la Promesse et la Loi scout - de contribuer à l'éducation des jeunes afin de participer à la construction d'un monde peuplé de personnes épanouies, prêtes à jouer un rôle constructif dans la société."

Vision: Concept qui exprime le futur état souhaité pour une organisation ou un groupe.

2. Terminologie du Programme des Jeunes

2.1. Concepts de base

Programme des Jeunes: "L'ensemble du quoi – ce qu'un jeune fait dans le Scoutisme – (les activités), du comment il le fait (la méthode scout) et du pourquoi il le fait (le but)".

Jeune membre (utilisateur du programme): se réfère à tout membre qui participe au programme des jeunes, sans que ce soit en capacité de responsable adulte.

Les éléments fondamentaux du Scoutisme: Le but, les principes et la méthode du Scoutisme.

Les principes fondamentaux du Scoutisme: Devoir envers Dieu, Devoir envers autrui et Devoir envers soi-même.

La Méthode Scout: La méthode scout est un système d'auto-éducation progressive fondé sur:

- Une promesse et une loi.
- Une éducation par l'action.
- Une vie en petits groupes (par exemple la patrouille), comprenant, avec l'aide d'adultes qui les conseillent, la découverte et l'acceptation progressives par les jeunes des responsabilités et la formation à l'autogestion tendant au développement du caractère, à l'accès à la compétence, à la confiance en soi, au sens du service et à l'aptitude aussi bien à coopérer qu'à diriger.
- Des programmes progressifs et attrayants, d'activités variées fondées sur les centres d'intérêt des participants et comportant des jeux, des techniques utiles et la prise en charge de services à la communauté; ces activités se déroulent principalement en plein air, en contact avec la nature.

Promesse scout et la Loi: Tous les membres du Mouvement scout doivent adhérer à une Promesse et une Loi reflétant, dans un langage approprié, à la culture et à la civilisation de chaque Organisation Scout Nationale et approuvé par l'Organisation Mondiale, le Devoir envers Dieu, le Devoir envers autrui et le Devoir envers soi-même

Cadre symbolique: Le cadre symbolique est un des éléments de la méthode scout. Par cadre symbolique il faut entendre tous les éléments porteurs d'une signification: le nom de la branche ("Louveteaux", "Scouts", "Routiers"); les marques de reconnaissance comme l'uniforme, les insignes, les chants, les histoires, les cérémonies. Tout cela contribue à créer un milieu, une atmosphère, qui portent les valeurs et les propositions du Mouvement et les rendent plus accessibles aux jeunes.

Citoyenneté: Jouer un rôle actif dans la société et participer à la construction d'un monde meilleur pour tout le monde.

2.2. Branches

Pré-adolescence / Enfance: En terme général, se réfère à des jeunes de moins de 11 ans (Branche "Louveteaux")

Adolescence: En terme général, se réfère à des jeunes de 11 à 15 ans (Branche "Scouts")

Post-adolescence: En terme général, se réfère à des jeunes de plus de 15 ans. (Branche "Pionniers" ou "Routiers")

Branches: Les branches sont une manière de répartir l'ensemble des effectifs d'une Association scout nationale en fonction de l'âge des jeunes – le plus souvent, les groupes ainsi constitués seront appelés "Louveteaux", "Scouts", "Pionniers", etc. et chaque branche aura sa propre adaptation du programme, ses objectifs éducatifs propres, son adaptation de la méthode scout et son schéma de progression.

2.3. Participation des Jeunes

Participation des jeunes (l'engagement des jeunes): Le processus de la participation des jeunes à la prise de décisions qui les concernent et affectent leur environnement.

Participation des jeunes – dimension éducative: La dimension éducative de l'engagement des jeunes se réfère au processus de participation des jeunes à la prise de décisions relatives au programme des jeunes auquel ils adhèrent.

Participation des jeunes – dimension institutionnelle: La dimension institutionnelle de l'engagement des jeunes se réfère à la participation des jeunes dans les organes de prise de décisions d'une organisation.

Patrouille: La structure organisationnelle de l'unité et la base pour l'apprentissage et

l'environnement social auquel les jeunes participent. Elle est auto-gérée et à pour but le développement de tous les membres.

Chef de patrouille: Un jeune élu directement par la patrouille et responsable de la coordination des activités de la patrouille et de la représenter auprès du Conseil de l'unité.

Unité (patrouille): La structure organisationnelle au niveau local qui comprend des jeunes membres d'une même branche (organisés en patrouilles) et les responsables adultes de cette même branche..

Le Conseil de l'Unité : Un des composants importants de la structure de l'unité qui à deux rôles: Il est l'organe directeur de l'unité et responsable des opérations et du cadre d'apprentissage au sein du groupe.

Assemblée de l'unité: Un des composants importants de la structure de l'unité qui établit les valeurs communes et décide des activités. Elle se compose de tous les membres de l'unité. Seulement les jeunes ont le droit de vote

3. Terminologie des Ressources Adultes

Responsable adulte (fournisseur du programme): Adulte ayant un rôle de soutien auprès des jeunes, tout en assumant la responsabilité de leader des activités, d'éducateur et de facilitateur de groupe.

Badge de bois : Une reconnaissance remise aux responsables adultes qui ont acquis un certain niveau de formation pour être de bon responsables.

4. Terminologie de l'Organisation et des Structures

Mouvement: Un grand groupe de personnes travaillant pour le même but. Le Mouvement scout est un mouvement éducatif pour et de jeunes, fondé sur le volontariat; c'est un mouvement à caractère non politique, ouvert à tous sans distinction d'origine, de race ni de croyance, conformément aux but, principes et méthode

Réseau: Une structure informelle qui relie des individus et facilite la communication et la coordination des activités.

Groupe Scout: La structure de l'organisation au niveau local qui comprend des jeunes de toutes les tranches d'âges dans un lieu géographique particulier. (Meute de louveteaux, Unité Scoute, Clan Routier) et les responsables adultes de ces tranches d'âge.

District: Un composant structurel au sein d'une association qui gère le Scoutisme dans

une zone géographique spécifique et offre un soutien aux responsables adultes dans cette même zone.

Organisation Scoute Nationale (OSN): Chaque pays membre de l'Organisation Mondiale du Mouvement Scout à une Organisation Scoute Nationale. Cette Organisation Scoute Nationale est responsable du développement du Scoutisme dans ce pays. Elle peut parfois prendre la forme d'une fédération comprenant plusieurs Associations scoutistes nationales.

Commissaire international: Chaque organisation nationale à un Commissaire international qui est le lien-clé entre l'entité nationale et l'Organisation Mondiale du Mouvement Scout.

5. Terminologie du Scoutisme Mondial

Organisation Mondiale du Mouvement Scout (OMMS): L'Organisation mondiale qui comprend toutes les Organisations Scoutistes Nationales à travers le monde. Tous les Scouts (filles et garçons) sont membres de l'OMMS.

Conférence Mondiale du Scoutisme :

L'organe suprême l'Organisation Mondiale du Mouvement Scout, elle se compose de tous les membres de cette Organisation.

Le Comité Mondial du Scoutisme (CMS): Le Comité mondial est l'organe exécutif de l'Organisation mondiale qui gère toutes les opérations entre les Conférences Mondiales du Scoutisme. Six membres sont élus tous les trois ans par la Conférence Mondiale du Scoutisme pour un terme de six ans, pour un nombre total de 12 membres.

Secrétaire Général: Le plus haut fonctionnaire de l'Organisation mondiale, il est nommé par le Comité Mondial du Scoutisme. Il gère les opérations du Bureau Mondial du Scoutisme.

Bureau Mondial du Scoutisme (BMS): Le secrétariat de l'Organisation mondiale qui gère l'organisation pour le Comité Mondial du Scoutisme et la Conférence Mondiale du Scoutisme sous la direction du Secrétaire Général.

Groupe des Méthodes Educatives (GME): Nommé par le Comité mondial pour superviser tous les aspects du programme de l'organisation, au niveau mondial.

Comité Mondial du Programme (CMP): Nommé par le Groupe des Méthodes Educatives pour gérer tous les aspects du programme des jeunes.

Comité Mondial des Ressources Adultes (CMRA): Nommé par le Groupe des Méthodes Educatives pour gérer tous les aspects des ressources adultes.

Régions: Chaque organisation nationale est membre d'une des six Régions de l'OMMS. Les Régions sont: la Région Afrique, la Région Arabe, La Région

Asie-Pacifique, la Région Eurasie, la Région Européenne et la Région Interaméricaine. Toutes les régions sont gérées par un Comité Régional du Scoutisme (une équipe de volontaires élus), coiffé par un Président Régional, avec le soutien d'un Bureau Régional du Scoutisme (permanents) coiffé par un Directeur Régional.

Conférence Internationale Catholique du Scoutisme (ICCS): Fédération d'Organisations Scoutes Catholiques dans le monde.

Union Internationale des Scouts Musulmans (UISM): Fédération d'Organisations Scoutes Musulmanes dans le monde.

Le Lien International des Scouts Orthodoxes (DESMOS): Fédération des Organisations Scoutes Orthodoxes dans le monde.

Union Parlementaire Mondiale du Scoutisme (UPMS): Organisation de parlementaires (membres élus de gouvernements) engagés dans le Scoutisme.

Fondation du Scoutisme Mondial (WSF): Collecte des fonds et offre des aides pour le Scoutisme.

Marrakech Charter: Document produit par l'Organisation mondiale relatif au développement communautaire entre les pays développés et les pays en développement (Relations Nord-Sud)

WONDER: Réseau mondial en ligne pour le développement des Ressources éducatives. Un outil Internet permettant le développement et la distribution de ressources pour le Scoutisme à travers le monde.

<http://www.scout.org/wonder/>

Association Mondiale des Guides et des Eclaireuses (AMGE) :

L'Organisation mondiale qui comprend des Organisations Nationales Guides et Eclaireuses à travers le monde.

6. Terminologies du Forum des Jeunes du Scoutisme Mondial

Comité de préparation: Groupe nommé par le Comité Mondial du Scoutisme pour préparer le Forum des Jeunes du Scoutisme Mondial. Il est composé, au moins, d'un président issue de l'association hôte, de deux membres du précédent Comité du Forum des Jeunes, d'un membre du Comité Mondial du Programme, d'un Membre du Comité Mondial du Scoutisme et d'un exécutif du Bureau Mondial du Scoutisme.

Comité du Forum des Jeunes: Aide le Forum à atteindre ses objectifs et est composé du Comité de préparation, six participants de chacune des Régions du Scoutisme Mondial et d'un Rapporteur Général.

Comité d'accueil: Nommé par l'Organisation Scoute Nationale pour gérer la logistique du Forum (lieu, logement, transports, etc.)

Rapporteur Général: Nommé par le Comité Mondial du Programme pour préparer le rapport du Forum des Jeunes.

Séance Plénière: Une séance de la conférence qui est ouverte à tous les participants.

Atelier: Une activité en petit groupe pour acquérir de nouvelles compétences.

Groupe de Discussion: Une activité en petit groupe pour discuter d'un sujet.

Groupe de Travail: Un groupe de personnes réunies pour réaliser un ensemble d'objectifs spécifiques dans un laps de temps déterminé.

Etude de Cas: Décrit une situation réelle utilisée pour illustrer un problème/une question et offre une base pour discussion.

Tableau de papier: Panneau pliable avec de grandes feuilles de papier où l'on peut écrire et que l'on peut détacher, souvent utilisé pour prendre les notes dans un atelier.

Tableau blanc: Grand tableau où l'on peut écrire avec des "markers" que l'on peut effacer et réutiliser.

7. Terminologie (générale) de Conférence

Délégué: Un participant qui a le droit de vote à une conférence.

Observateur: Un participant qui a le droit de parole, mais pas de vote.

Délégation Nationale : Tous les délégués d'une Organisation Scoutie Nationale qui participent à la conférence. Toutes les délégations nationales ont le même nombre de voix.

Résolution: Une décision prise par une majorité de (50% +1) des délégations nationales à la conférence.

Motion. Une proposition présentée par une délégation nationale à la conférence pour décision.

Scrutateur: Personne nommée pour compter les votes (pour ou contre) toute motion présentée à la conférence.

Procuration: Autorisation officielle donnée par écrit par une délégation nationale qui ne peut pas venir à la conférence à une autre délégation nationale qui est présente à la conférence et qui votera de sa part.